ÖJG auf der AniNite 2025
Im Austausch mit der Szene

Vom 8. bis 10. August 2025 fand im Austria Center Vienna die AniNite statt, Österreichs größte Convention für Anime, Manga und japanische Pop- und Subkultur. Das Event bot ein vielfältiges Programm mit Händlerhalle, Artist Alley, Foodtrucks, Workshops, Wettbewerben, Vorträgen und Begegnungsraum für Fans und Interessierte.

Die AniNite begann 2001 als kleines Treffen von rund 70 Leuten, die sich gemeinsam japanische Filme ansahen und Spiele spielten. In den Folgejahren wuchs die Veranstaltung kontinuierlich: 2003 zählte man schon etwa 900 Besucher:innen, 2011 über 7.000, 2014 ca. 14.000, später bei Standortwechseln sogar bis ca. 25.000 Teilnehmer:innen!

Unser Engagement – zum ersten Mal und mit voller Begeisterung

Bei der AniNite 2025 war die Österreichisch-Japanische Gesellschaft (ÖJG) erstmals mit einem eigenen Stand vertreten. Wir nutzten die Gelegenheit, nicht nur Infomaterial und Mitgliedschaftsmöglichkeiten anzubieten, sondern vor allem, um ins Gespräch zu kommen: mit Cosplayer:innen, Anime- und Mangainteressierten sowie mit solchen, die einfach neugierig auf Japan sind. Dabei entstanden viele spannende Gespräche über Japanreisen, kulturelle Themen oder Vernetzung in der Szene.

Ein besonderer Moment war ein Vortrag, bei dem Präsident Scheuwimmer und Schriftführer Hiehs den vollen Saal von den vielfältigen Events der ÖJG überzeugen konnten. Viele im Publikum hatten natürlich bereits Berührungspunkte mit japanischer Kultur oder Anime, dennoch waren sie überrascht, wieviel sich zu Japan noch entdecken lässt. Es war sehr schön zu erleben, wie das Publikum reagierte – Fragen kamen, Diskussionen entwickelten sich, und wir durften die unmittelbare Resonanz und Begeisterung der Zuseher:innen sehen.

Die Standnähe zu berühmten Cosplay-Darsteller:innen war eine zusätzliche Bereicherung: Wir konnten direkt über die Entstehung ihrer Kostüme sprechen, Austausch über Materialien oder Inspirationsquellen führen und insgesamt das Band zwischen kulturellem Interesse und praktischer Umsetzung stärken.



Fotos © Harald KLEMM / DIPLOMATICA.uno

Wettbewerbe & Programmhöhepunkte

Die AniNite 2025 bot ein dichtes Programm mit zahlreichen Wettbewerben, die viele Teilnehmende aktiv einbanden. Besonders beliebt waren der AMV-Wettbewerb (Anime Music Video), der Cosplay-Fotowettbewerb und der Dance Contest. Darüber hinaus gab es Wettbewerbe in weiteren Kategorien wie Fanart, LipSync, Meme und andere kreative Ausdrücke – ein Spiegel der bemerkenswerten Vielseitigkeit.

Diese Wettbewerbe sind jedoch nicht nur Showelemente, sondern ein essenzieller Bestandteil der Szene: sie geben Fans eine Bühne, fördern Kreativität und bringen Menschen zusammen. Die hohe Qualität der Beiträge war beeindruckend und zeigte, wie viel Herzblut in der Anime- und Cosplay-Szene steckt.

Ausblick & Dank

Wir schauen mit Freude und Dankbarkeit auf die AniNite 2025 zurück: Für die ÖJG war es eine wertvolle Gelegenheit, sichtbarer zu sein, neue Kontakte zu knüpfen und echte Begegnungen zu ermöglichen.

Wir hoffen, dass wir auch 2026 wieder ein Teil der Convention sein dürfen – mit Stand, Vortrag, Begegnung und offenem Austausch.

Patrick Hiehs M.A.

